

**II TORNEO INTERGIRAS
CLUB LOS LAGARTOS (Campo Corea)
Octubre 22 y 23 de 2016**

DIRECTOR DEL TORNEO: ROBERT HERRERA
DIRECTOR TECNICO: MONICA TAMAYO

COMITÉ DE LA COMPETENCIA: Robert Herrera, Mónica Tamayo y juez de la competencia.

OBJETIVOS

- Integración de las Giras Central y de Occidente
- Conocimiento y práctica de otras modalidades competitivas del golf
- Conocer y practicar las reglas de MATCH PLAY
- Desarrollo de ESPÍRITU DE EQUIPO

PROGRAMA

A. PARTICIPANTES

Podrán participar todos los jugadores elegidos por cada Gira, según su criterio de selección. Es indispensable tener hándicap expedido por la Federación Colombiana de Golf. Quien no tenga su hándicap no podrá jugar el torneo.

Cada Equipo estará conformado por 28 jugadores divididos en siete (7) bandos, cada bando deberá estar integrado por cuatro (4) jugadores de las categorías: 10-11, 12-13, 14-15 años de las ramas femenina y masculina y un bando mixto categoría 16-17 años.

Los jugadores tienen la responsabilidad de:

- Representar dignamente a su equipo.
- Conocer y cumplir el presente reglamento y/o programa y las reglas de golf.
- Usar debidamente el uniforme del equipo. Jugador que no esté uniformado no puede participar.
- Mantener un excelente comportamiento dentro y fuera del campo.
- Cualquier reclamo deberá hacerse por intermedio del Capitán del equipo o del coordinador de la respectiva zona.

B. INSCRIPCIONES

Cada Gira debe inscribir su equipo.

Cada equipo al inscribirse adquiere los siguientes compromisos:

- Presentarse debidamente uniformado.
- Cumplir con el espíritu y objetivos de este torneo.
- Cumplir con este reglamento y/o programa.
- Participar pro activamente.
- Competir con un bando de cuatro (4) jugadores en cada una de las categorías.

C. TARIFA DE CADDIE

La tarifa del caddie será de cincuenta mil pesos \$50.000 por ronda de 18 hoyos, incluido el refrigerio, la tarifa para treinta y seis (36) hoyos es de \$100.000, suma que debe cancelar cada jugador por día.

D. MODALIDAD DE JUEGO

- Todos los encuentros serán sin ventajas.
- Todos los encuentros serán MATCH PLAY, tipo Copa RYDER.
- Se jugarán matches entre los dos (2) bandos de cada equipo de la misma categoría, durante los 2 días programados.
- Las Rondas serán a 18 hoyos en vueltas estipuladas a nueve (9) hoyos.
- Partido y encuentro casado, partido y encuentro jugado.
- La modalidad de juego DIARIO por categoría será : DOS (2) partidos en pareja jugando modalidad MEJOR BOLA DEL BANDO "MATCH PLAY", Y CUATRO (4) ENCUENTROS INDIVIDUALES , MODALIDAD "MATCH PLAY".
- Se jugará en foursomes y los grupos saldrán en el orden del case.
- Para el case los dos Capitanes decidirán a la suerte quien inicia, y en adelante se alternarán para el case de los demás jugadores. El case se iniciará con la programación de parejas.

E. CATEGORÍAS Y MARCAS DE SALIDA

1. Caballeros 16 a 18 años y 14 a 15 años: Marcas Azules (6044 yardas)
2. Damas 16 a 18 años y 14 a 15 años: Marcas Rojas (5262 yardas)
3. Caballeros 12 a 13 años: Marcas Blancas (5633 yardas)
4. Damas 12 a 13 años: Marcas Grises (5262 yardas)
5. Caballeros 10 a 11 años: Marcas Negras (4833 yardas)
6. Damas 10 a 11 años: Marcas Verdes (4505 yardas)

El corte para la edad de cada jugador será el 28 de agosto de 2016.

F. HORARIOS DE SALIDA

El horario de salida será a partir de las 6:30 a.m, los dos días de juego. Es responsabilidad de cada jugador enterarse de su horario de salida.

G. PUNTAJES

Cada partido tendrá la siguiente puntuación:

- Partido ganado recibe (2) dos puntos
- Partido empatado recibe cada equipo (1) un punto
- Partido perdido recibe (0) cero puntos
- Al finalizar la competencia los puntos se suman en cada categoría para determinar el bando campeón en cada una de ellas; de 10 a 11, 12 a 13, 14 a 15 de las Ramas Femenina y Masculina y el bando mixto de la categoría 16-18 años

F. EMPATES

Si se presenta empate en una o varias categorías será el campeón en esa categoría el equipo que más haya ganado partidos. Si persiste el empate se realizara un Play Off seleccionando a un jugador o jugadora de la misma categoría y el ganador recibirá los dos puntos y será el ganador de la categoría. Estos puntos son acumulables para el gran total de la puntuación.

El gran acumulado en puntos será el Campeón absoluto del Campeonato Intergiras.

Si hay empate en el gran acumulado se realizara un Play Off seleccionando un jugador de cada zona para realizar este desempate a muerte súbita.

H. COMITÉ DE LA COMPETENCIA

El Comité de la Competencia observara y hará cumplir las disposiciones contenidas en el presente reglamento y/o programa, estará facultado para establecer y/o modificar los aspectos técnicos del torneo, tales como marcación de la cancha, reglas locales, participantes, marcas de los sitios de salidas, posición de banderas y todas aquellas condiciones que se requieran para el buen desarrollo del certamen.

I. PRACTICA

El club sede del torneo tendrá su campo de golf disponible para la práctica, el día anterior a la iniciación de la competencia.

J. TROFEOS – PREMIOS

Se premiará con un trofeo a cada uno de los cuatro integrantes del bando por categoría que obtenga mayor número de puntos en los dos días de competencia.

Se premiará con un trofeo especial al equipo que más número de puntos obtenga en la sumatoria de los resultados de cada categoría en rama Femenina y Masculina y será declarado y proclamado Campeón del torneo.

El equipo ganador del trofeo de campeón tendrá que responder por el mismo y devolverlo para el año siguiente.

K. JUECES

Serán nombrados por el Director del Colegio Nacional de Jueces de la Federación Colombiana de Golf y se encargarán de aplicar el reglamento de Golf durante la Competencia.

L. PROFESIONALES

Todos los profesionales que presten apoyo logístico deben tener activo su carnet de Profesional Instructor de golf. Quien no cumpla con este requisito y el profesional este acompañando a sus jugadores o equipo este perderá automáticamente los puntos y quedara eliminado y perderá el partido el equipo o jugador de esta ronda de juego.

M. CAPITAN

Es el líder del equipo, y quien toma todas las decisiones técnicas.

Si el capitán es un profesional de golf este debe tener activo su carnet de profesional Instructor de Golf, de lo contrario no podrá ejercer su función como capitán del equipo.

1. Selecciona los jugadores que conforman el equipo.
2. Conformar las parejas para los matches.
3. Hace la alineación que jugará en cada fecha.
4. Es el responsable del case.
5. Es el responsable de hacer cumplir el reglamento y/o programa estipulado para la competencia.
6. Conocer las reglas del match play y sus modalidades.
7. Estar presente en todas las fechas con su equipo durante todo el encuentro.
8. Asegurar la presencia de los 4 jugadores uniformados para cada fecha perteneciente en cada categoría,
9. Firmar la planilla, validando el resultado registrado.
10. Nombrar un suplente para que lo pueda asistir, en todas sus funciones.
11. El capitán del equipo no podrá pertenecer al comité de competencia.

12. El case debe iniciarse a la hora fijada por el comité, e igualmente, el juego se debe iniciar inmediatamente. Este Case deberá hacerse entre los dos capitanes y/o delegados, no podrá interferir ninguna otra persona.

13. El equipo ganador del partido será aquel que gane más puntos de los disputados por cada uno de los bandos de cada categoría.

14. Se jugará por el sistema de “Juego por Hoyos”; todos los participantes jugarán 18 hoyos en vueltas estipuladas de 9 hoyos cada una, desde las marcas indicadas en el presente reglamento y/o programa, cumpliendo con todas las disposiciones establecidas para esta competencia.

Nota: Los capitanes deben reunirse una vez hecho el case, antes de iniciar los matches, y registrar en la planilla los diferentes encuentros; una vez finalizados se deben publicar los resultados.

N. COORDINADORES

Se designa un delegado del Comité Interclubes como coordinador de la zona central y un delegado de la zona de Occidente como coordinador de la zona respectiva.

- a. Serán responsables de todos los aspectos no técnicos del torneo.
- b. Deberán coordinar con anticipación la fecha y hora de cada partido.
- c. Asegurar los tee times.
- d. Disponer de tarjetas y de reglas locales, para cada equipo.
- e. Asegurar que el campo esté debidamente marcado de acuerdo a las reglas locales.
- f. Diligenciar y entregar oportunamente los resultados de cada partido. Asegurar que los jugadores, el capitán conozcan y cumplan la reglamentación.
- g. Ser los contactos principales entre los equipos y la organización del torneo.
- h. Publicar en cartelera los resultados del torneo.
- i. Enviar por correo electrónico los resultados, una vez concluidos los partidos y encuentros.
- j. Asegurar que la logística del club sea la más adecuada.
- k. Nombrar un coordinador suplente para que lo pueda asistir cuándo no pueda estar presente.
- l. Cualquier queja, reclamo o sugerencia, que se tenga acerca de algún tipo de comportamiento indebido dentro del campo de juego, o durante la competencia, deberá reportarse por escrito al Comité de la Competencia, para que este tome las decisiones a que haya lugar.

O. REGLAS DE GOLF

Se aplicarán las Reglas de Golf vigentes de The R&A Rules Limited. Igualmente se aplicarán las Reglas Locales del Club Los Lagartos, previamente aprobadas por los jueces asignados para la competencia nombrados por el Director del Colegio Nacional de Jueces.

Se adopta la NOTA a la regla 6-8b: “Cuando el juego haya sido suspendido por el Comité debido a una situación peligrosa, si los jugadores en un partido o en un grupo se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta cuando el Comité lo ordene. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir inmediatamente el juego y no reanudarlo hasta que el Comité haya ordenado la continuación del juego.

Si se ha suspendido el juego en forma definitiva y no se han concluido los 18 hoyos, se liquidará el Match con los primeros 9 hoyos. En caso de que se suspenda la competencia por situación peligrosa antes de concluir los primeros nueve hoyos se dará por cancelado el match.

PALOS PING EYE 2: Se prohíbe el uso de los PALOS PING EYE 2 que no conforman, de acuerdo con la Circular de la FEDEGOLF publicada el 1 de Diciembre de 1995. Penalidad por contravención a la norma: Descalificación.

“**DRIVERS:** Se prohíbe el uso de drivers con característica de tiempo superior a 239 microsegundos (mas 18 segundos de tolerancia) según sistema de medición pendular de The R&A Rules Limited (ver Apéndice II, 5c de las Reglas de Golf, lista de drivers que no conforman, en la página web <http://www.randa.org/en/Equipment/Equipment-Search/Non-Conforming-Divers.aspx?action=search> y lista de cabezas que conforman con la condición <http://www.randa.org/en/equipment/equipment-search/conforming-drivers.aspx>. Penalidad por infracción a la Condición: Descalificación”

“**TRANSPORTE:** los jugadores deben caminar todo el tiempo durante las vueltas estipuladas, salvo que el Comité de la Competencia autorice la utilización de carros de golf. Penalidad por infringir la condición: Dos golpes por cada hoyo en el que ocurrió la infracción; máximo cuatro golpes por vuelta estipulada. De no suspender inmediatamente el uso del vehículo no autorizado, el jugador será descalificado”.

DISPOSITIVOS MEDIDORES DE DISTANCIAS: En esta competencia, un jugador puede obtener información de distancia por el uso de un dispositivo de medición de distancia. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de distancia para calibrar o medir otras condiciones que pueden afectar su juego (ej. cambios en elevación, velocidad del viento, etc.), el jugador está en infracción de la Regla 14-3.”

P. REGLAS DE ETIQUETA.

1. Mientras un jugador toma posición o está ejecutando el golpe, sus compañeros

de juego no deberán moverse, hablar o colocarse muy próximos a éste o al hoyo.

2. Se debe conceder el turno al jugador que ostente el honor, antes de que su adversario coloque su bola en el sitio de salida.
3. Ningún jugador ejecutará un golpe antes de que los jugadores que lo preceden estén fuera de su alcance.
4. En interés de todos los jugadores, se deberán evitar demoras indebidas e inútiles en el transcurso del juego.
5. Los jugadores, mientras estén buscando una bola, deberán dar paso al partido siguiente e indicarán a éste que se han detenido para permitir el juego. No deberán reanudar su juego hasta que el grupo que los ha pasado se encuentre fuera de su alcance.
6. Los jugadores, antes de abandonar un bunker, deberán nivelar cuidadosamente las huellas y huecos hechos en la ejecución de su golpe.
7. Durante el recorrido, todo jugador se asegurará de que cualquier trozo de césped que hubiera sido arrancado por él, sea cuidadosamente reparado, así como cualquier pique ocasionado en los greens.
8. Los jugadores tendrán mucho cuidado de no ocasionar daños al green con sus bolsas, palos o bolas. Se deberá sacar la bola del hoyo con la mano; no con el taco. La bandera deberá ser colocada en el hoyo, antes de que los jugadores dejen el green.
9. Los jugadores deberán abandonar el green inmediatamente termine de jugar el último de ellos, para permitir el juego del siguiente grupo.
10. El jugador que por cualquier motivo arroje tacos, ofenda o haga desplantes contra los Jueces, los miembros del Comité, el Club, sus compañeros de juego, los caddies o la cancha, será amonestado la primera vez que esto ocurra, y si reincide, será descalificado por el Comité (según Regla 33-7). De igual manera, el jugador que cometa cualquier agresión u ofensa grave será descalificado inmediatamente por el Comité (según Regla 33-7) y su caso será trasladado a la Comisión Disciplinaria de la Federación Colombiana de Golf.
11. Todos los jugadores deben permanecer adecuadamente vestidos. No está permitido el uso de shorts o shorts de baño.
 - A. En los caballeros no se les permite camisas sin cuello (tipo t-shirts, pero si camisetas sin cuello ajustadas en el área de nuca y cuello que sobresalgan de la altura de los hombros "Mock") o camisetas sin mangas.

Los aficionados podrán usar bermudas (nunca 10 cms por encima de las rodillas ni 10 cms por debajo de las rodillas). Las camisetas no deben presentar impresiones, números o slogans que no sean relacionadas con golf o la marca de la camiseta. Los profesionales deben usar pantalón largo. Los jeans y los pantalones camuflados están prohibidos. No está permitido el uso de zapatos tenis.

Los pantalones de Denim que no tengan diseño de Jean o el clásico 5 bolsillos son bienvenidos.

- B. Las damas podrán usar camisetas sin mangas si tienen cuello, o camisetas sin cuello pero con mangas, pero no t-shirts con publicidad, números o slogans no relacionados con golf. La espalda no debe de estar descubierta. Los shorts no deben de ser demasiado cortos, preferiblemente del largo de una bermuda (a media pierna). Los jeans están prohibidos y los pantalones camuflados están prohibidos.

12. La ingesta de licor o drogas alucinógenas durante las rondas de juego y/o la asistencia al evento bajo tales efectos serán causas de descalificación inmediata, a cargo del Comité.

13. Cualquier tipo de celebración inadecuada para la conducta deportiva o que incluya gritos, ademanes y actuaciones grotescas o similares, será motivo de descalificación inmediata, a cargo del Comité.

14. Después de terminar el hoyo, los jugadores tienen 10 minutos para entregar la tarjeta de juego.

15. Los jugadores no se podrán retirar del sitio de entrega de tarjetas hasta que el grupo haya depositado las tarjetas en la urna.

16. Queda prohibido que los caddies hagan las anotaciones de los scores en la tarjeta de juego.