



FEDERACION COLOMBIANA DE GOLF

Country Club de Btá - Pacos y Fabios

Caballeros - Marca: Azules Caballeros - Tamaño: Larga
Patrón de campo: 67.9 - Patrón de Curva: 127 - Par: 71

Cuando utilice la tabla, busque su índice para Handicap en las columnas de la izquierda.
Juegue con el handicap de Campo correspondiente que encuentre en la columna de la derecha.
Por favor asegúrese que la marca que va a jugar corresponde a la marca que esta tabla aplica.

MARCA

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	IN	10	11	12	13	14	15	16	17	18	OUT	TOTAL
PAR	4	3	4	3	4	4	5	4	4	35	4	3	5	4	4	4	4	3	5	36	71
DISTANCIA	383	191	348	154	298	392	516	364	330	2976	384	200	550	383	411	360	357	115	485	3245	6221
VENTAJA	5	7	9	11	17	1	3	13	15	81	8	12	4	16	2	14	6	18	10	90	171

HANDICAP

HÁNDICAP				HÁNDICAP			
DESDE		HASTA	HÁNDICAP	DESDE		HASTA	HÁNDICAP
-5.0	A	-4.9	-9	26.4	A	27.2	27
-4.8	A	-4.0	-8	27.3	A	28.1	28
-3.9	A	-3.1	-7	28.2	A	29.0	29
-3.0	A	-2.2	-6	29.1	A	29.8	30
-2.1	A	-1.3	-5	29.9	A	30.7	31
-1.2	A	-0.4	-4	30.8	A	31.6	32
-0.3	A	0.5	-3	31.7	A	32.5	33
0.6	A	1.4	-2	32.6	A	33.4	34
1.5	A	2.3	-1	33.5	A	34.3	35
2.4	A	3.2	0	34.4	A	35.2	36
3.3	A	4.0	1	35.3	A	36.1	37
4.1	A	4.9	2	36.2	A	37.0	38
5.0	A	5.8	3	37.1	A	37.9	39
5.9	A	6.7	4	38.0	A	38.7	40
6.8	A	7.6	5	38.8	A	39.6	41
7.7	A	8.5	6	39.7	A	40.5	42
8.6	A	9.4	7	40.6	A	41.4	43
9.5	A	10.3	8	41.5	A	42.3	44
10.4	A	11.2	9	42.4	A	43.2	45
11.3	A	12.1	10	43.3	A	44.1	46
12.2	A	12.9	11	44.2	A	45.0	47
13.0	A	13.8	12	45.1	A	45.9	48
13.9	A	14.7	13	46.0	A	46.8	49
14.8	A	15.6	14	46.9	A	47.6	50
15.7	A	16.5	15	47.7	A	48.5	51
16.6	A	17.4	16	48.6	A	49.4	52
17.5	A	18.3	17	49.5	A	50.3	53
18.4	A	19.2	18	50.4	A	51.2	54
19.3	A	20.1	19	51.3	A	52.1	55
20.2	A	20.9	20	52.2	A	53.0	56
21.0	A	21.8	21	53.1	A	53.9	57
21.9	A	22.7	22	54.0	A	54.0	58
22.8	A	23.6	23				
23.7	A	24.5	24				
24.6	A	25.4	25				
25.5	A	26.3	26				

INSTRUCCIONES

Esta tabla está diseñada para determinar su Handicap en este Campo de Golf. Solo para uso con el Sistema de Curva World Handicap System WHS, en los Clubes autorizados por la Federación Colombiana de Golf.