



FEDERACION COLOMBIANA DE GOLF

El Peñon - Peñon

Caballeros - Marca: Azules - Tamaño: Larga
Patrón de campo: 74.0 - Patrón de Curva: 133 - Par: 72

Cuando utilice la tabla, busque su índice para Handicap en las columnas de la izquierda.
Juegue con el handicap de Campo correspondiente que encuentre en la columna de la derecha.
Por favor asegúrese que la marca que va a jugar corresponde a la marca que esta tabla aplica.

MARCA

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	IN	10	11	12	13	14	15	16	17	18	OUT	TOTAL
PAR	5	3	4	4	4	4	4	3	5	36	4	3	5	3	4	4	5	3	5	36	72
DISTANCIA	545	190	390	430	415	395	400	200	535	3500	430	200	540	215	420	410	525	275	555	3570	7070
VENTAJA	4	18	12	14	10	6	8	16	2	90	3	17	9	15	5	11	7	13	1	81	171

HANDICAP

HÁNDICAP				HÁNDICAP			
DESDE		HASTA	HÁNDICAP	DESDE		HASTA	HÁNDICAP
-5.0	A	-4.7	-4	25.1	A	25.9	32
-4.6	A	-3.9	-3	26.0	A	26.7	33
-3.8	A	-3.0	-2	26.8	A	27.6	34
-2.9	A	-2.2	-1	27.7	A	28.4	35
-2.1	A	-1.3	0	28.5	A	29.3	36
-1.2	A	-0.5	1	29.4	A	30.1	37
-0.4	A	0.4	2	30.2	A	31.0	38
0.5	A	1.2	3	31.1	A	31.8	39
1.3	A	2.1	4	31.9	A	32.7	40
2.2	A	2.9	5	32.8	A	33.5	41
3.0	A	3.8	6	33.6	A	34.4	42
3.9	A	4.6	7	34.5	A	35.2	43
4.7	A	5.5	8	35.3	A	36.1	44
5.6	A	6.3	9	36.2	A	36.9	45
6.4	A	7.2	10	37.0	A	37.8	46
7.3	A	8.0	11	37.9	A	38.6	47
8.1	A	8.9	12	38.7	A	39.5	48
9.0	A	9.7	13	39.6	A	40.3	49
9.8	A	10.6	14	40.4	A	41.2	50
10.7	A	11.4	15	41.3	A	42.0	51
11.5	A	12.3	16	42.1	A	42.9	52
12.4	A	13.1	17	43.0	A	43.7	53
13.2	A	14.0	18	43.8	A	44.6	54
14.1	A	14.8	19	44.7	A	45.4	55
14.9	A	15.7	20	45.5	A	46.3	56
15.8	A	16.5	21	46.4	A	47.1	57
16.6	A	17.4	22	47.2	A	48.0	58
17.5	A	18.2	23	48.1	A	48.8	59
18.3	A	19.1	24	48.9	A	49.7	60
19.2	A	19.9	25	49.8	A	50.5	61
20.0	A	20.8	26	50.6	A	51.4	62
20.9	A	21.6	27	51.5	A	52.2	63
21.7	A	22.5	28	52.3	A	53.1	64
22.6	A	23.3	29	53.2	A	53.9	65
23.4	A	24.2	30	54.0	A	54.0	66
24.3	A	25.0	31				

INSTRUCCIONES

Esta tabla está diseñada para determinar su Handicap en este Campo de Golf. Solo para uso con el Sistema de Curva World Handicap System WHS, en los Clubes autorizados por la Federación Colombiana de Golf.